

Конспект соревнований «Веселые старты» 24.08.20.

Участвуют две команды, разбивка по желанию.

1. **«разминка»** - отвечаем на вопросы. За каждый правильный ответ – один балл.
2. **«самокат»** - по очереди, каждый член команды проезжает определенную дистанцию. Кто быстрее?
3. **«переправа»** - по сигналу, игроки начинают переправляться до другого берега при помощи двух обручей (перекладывая их вперёд и используя их как кочки), оббегают кегли и отдают обручи следующему участнику. Выигрывает команда, которая быстрее закончит эстафету.
4. **«хоровод»** - первый участник добегают до кеглей, возвращается в команду и берет за руку второго игрока. Затем они вдвоем добегают до кеглей, возвращаются в команду и берут за руку третьего игрока, добегают до кеглей и возвращаются в команду и т.д. Как только все участники выполнили задание – эстафету можно считать оконченной.
5. **«ловкачи»** - в руках у первого игрока шарик и теннисная ракетка. Его задача пронести шарик на ракетке до кеглей, обойти их, и обратно, а затем передать шар с ракеткой следующему участнику. Как только все участники команды выполнили это задание эстафету можно считать оконченной.
6. **«перевертыши»**- бежать спиной вперёд и с помощью обруча катить мяч до кеглей, обойти их и обратно.
7. **«бег с мячом»** - первый участник бежит с двумя мячами до первого обруча, кладет в обруч один мяч, бежит до второго обруча, кладет в обруч второй мяч. Обегает кегли, возвращается назад, передает эстафету следующему участнику, который бежит, собирает мячи, обегает кегли, возвращается назад, передает мячи следующему и т. д.
8. **«пингвины»**- задача участников — зажать между коленками теннисный шарик и дойти в таком положении до кеглей, обойти их и прийти обратно. Здесь важно именно дойти быстрым шагом — бежать и прыгать нельзя.
9. **«буквы»**- по очереди все участники бегут до кеглей берут один листок с буквой. Когда букв наберется 7 – нужно составить слово и показать его зрителям. (веселые старты!)

Подведение итогов и объявление результатов.

B

E

C

Ĉ

ЛБИ

E

C

T

A

P

T

!

BI

