

ГОСУДАРСТВЕННОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДЛЯ ДЕТЕЙ-СИРОТ И ДЕТЕЙ, ОСТАВШИХСЯ БЕЗ ПОПЕЧЕНИЯ РОДИТЕЛЕЙ
«ДЕТСКИЙ ДОМ № 24 «АВРОРА»

Аукцион способностей



Составитель педагог-психолог:

Н. З. Сапожникова

2020 год

Аукцион способностей "Веселая тусовочка"

Цель:

Учить детей правильно проводить свой досуг, развивая при этом интеллектуальные навыки и физические качества...

Задачи:

- развивать мышление, воображение, умение внимательно слушать;
- воспитывать умение работать в команде;
- развивать физические качества.

Ход

Ведущий:

- Здравствуйте, мальчишки и девчонки.

Сегодня мы с вами собрались здесь, чтобы немного повеселиться.

Сделаем себе праздник веселья, аукцион способностей. А назовём его - «Веселая тусовочка».

Давайте, организуем 2 команды по 5 - 8 человек.

- Хорошо. Команды готовы. А теперь попросим наших уважаемых взрослых нам помочь. Пригласим их в команду, которая называется - **ЖЮРИ!**

В жюри входят воспитатели групп. *(конкурсы оцениваются по 5-тибалльной системе)* Представление членов жюри.

Ведущий: - И для начала, каждая команда придумает себе название (*команды придумывают названия*).

- А теперь я познакомлю вас с **Законами нашего праздника:**

(вывешиваю плакат с напечатанными законами, разъяснения каждого закона – устно)

«Закон точности»

Всё выполнять точно и быстро.

«Закон безотказности»

Не отказываться от возможности участвовать в весёлых конкурсах.

«Закон увеличения»

Участвуя в конкурсах вы можете увеличить свой рост, длину своего носа и зоркость своих глаз.

За выполнением законов будет следить наше уважаемое жюри.

И так! Мы начинаем! *(все конкурсы проходят под весёлую музыку)*

«Радуга»

Проверим вашу готовность. Я буду давать команды, а вы исполнять.

Например, Я говорю: « Дотронься до Синего». Вы должны, увидеть у кого на одежде есть этот цвет, и до тронуться до него. Цвета: Зелёного, красного, белого, чёрного, оранжевый, жёлтый..

«Цапля»

Игрок должен допрыгать на одной ноге до стула и вернуться бегом к команде.

И так все участники команды. *(нужны -2 стула)*

«Прочти и нарисуй»

Участники команд становятся в колонну друг за другом перед классной доской. Ведущий отдаёт своим помощникам карточки с геометрической фигурой (*например, квадрат*) и рисует пальцем на спине последнему члену команды эту фигуру, не называя её словами. Последний игрок рисует её на спине впереди стоящему члену команды и так по цепочке до первого игрока. Первый игрок рисует эту фигуру на доске. Если геометрические фигуры на карточке и на доске совпадают, то команда получает очко.

«Музыка нас связала»

Участники становятся в круг. Под музыку они быстро передают друг другу какой-либо предмет. Игрок, у которого этот предмет будет в руках, когда остановится мелодия, выбывает. Далее игра продолжается, пока не выявится победитель.

«Апельсин». Участники передают апельсин друг другу, зажимая его между подбородком и шеей. Если апельсин упадет на пол, то поднимать его также можно только с помощью подбородка!

«Переливалки». Предлагаю участникам немного отдохнуть. На столе стоят два стакана с соком. Рядом соломинки (по количеству участников). Задача участников конкурса - как можно быстрее выпить содержимое стаканов. Побеждает команда, которая быстрее опустошит стакан. Победившей команде – 1 балл.

« Крики животных»

Игрок , из каждой команды по очереди, добегают до стола , на котором лежат записки с названиями животных. Берёт любую записку, зачитывает её и 3 раза изображает крик животного, которое ему досталось. Возвращается обратно. Затем следующий игрок (*нужны: 2 стула, записки с названием животных для каждой команды свои*)

«Удержи воздушный шар»

Для игры понадобятся **воздушные шары** – по одному на команду из 3-5 человек. Задача участников – удержать воздушный шар в воздухе, пока звучит мелодия. Трогать руками его нельзя!

«Веселые забеги»

Для игры понадобятся **мягкие квадраты кубики** - по два на команду из 5 -7 человек. Задача участников - участники команд становятся в колонну друг за другом, первый игрок берет в обе руки по квадрату, бежит к стулу, обегает его и возвращается в команду, передает следующему игроку эстафету. Побеждает та команда, которая закончит эстафету первой.

« Конкурс шуточных вопросов»

Ваша задача правильно ответить на вопросы. Кто знает, поднимает руку. Очко той команде, чей игрок угадал.

Вопросы:

1. Сколько минут надо варить крутое яйцо – 2,3,5?

(нисколько, оно уже варёное)

2. Летели три страуса. Одного сбили. Сколько страусов осталось?

(страусы не летают)

3. В чёрное море уронили синий платок. Каким его вытащили из воды? (мокрым)

4. Горели три электрические лампочки. Одну из них погасили.

Сколько лампочек осталось? (три)

5. Какое колесо не вращается при спуске с горы?

(запасное)

6. Что можно увидеть с закрытыми глазами?

(сон)

7. На дорожке сидело 6 воробьёв, к ним подлетели ещё три. Кот подкрался и схватил одного воробья. Сколько воробьёв осталось?

(ни одного)

8. Когда небо ниже земли бывает?

(когда оно отражается в воде)

9. За чем охотник носит ружьё?

(за плечами)

10. Три телёнка. Сколько будет ног?

(сколько телёнка не три у него будет 4 ноги)

11. По чему, когда захочешь спать, идёшь на кровать?

(по полу)

12. Почему корова ложится?

(потому что не умеет садиться)

«Отгадай, что нарисовано»(сказки)

Ваша задача: отгадать, что нарисовано на картинках, которые я вам покажу.

(картинки можно нарисовать, или склеить из разных кусочков картинок коллаж)

Кто догадался – поднимает руку. Очко той команде, чей участник отгадал.

Игра “Сплетни”

Каждому игроку раздаются окончания слов. На листочках в ящике написаны первые половины слов. Задача игроков приставить листочек с началом слова к нужному окончанию. Ящик передается от одного окончания к другому.

Ведущий: Ну вот, и закончился наш небольшой праздник. Все участники были активными и дружными. Было весело и интересно. Молодцы! Надеюсь, вам понравилось. Всем спасибо.

А теперь слово нашему уважаемому жюри.

Подведение итогов и награждение.